

TD4 – Graphiques et simulation simple à partir d'OWID

Python pour économistes – Université de Lille, L2 Économie

Question fil rouge. Comment utiliser Python pour visualiser une distribution et comprendre intuitivement la stabilisation d'une moyenne ?

Livrables. Un fichier `td4_nom_prenom.py`, deux figures `.png` et une interprétation courte.

Objectifs du TD

- Construire un graphique simple avec `matplotlib`.
- Utiliser `random.choice` pour simuler des tirages.
- Observer comment une moyenne simulée évolue quand le nombre de tirages augmente.
- Identifier une `SyntaxError` et une erreur d'indentation dans une boucle.

Progression du TD

Les exercices 1 à 11 sont obligatoires. La simulation est volontairement simple : elle sert à apprendre les boucles, `random.choice` et les graphiques, pas à faire de statistique avancée.

Source des données

Les taux de fécondité sont des extraits pédagogiques arrondis d'Our World in Data.

```
1 https://ourworldindata.org/grapher/children-per-woman-un.csv
```

Bibliothèques utilisées

`matplotlib` sert à tracer les graphiques. `random` sert à tirer des valeurs au hasard. Si un import échoue, le problème vient probablement de l'environnement Python ou de la bibliothèque installée, pas de la logique de votre script.

Logique 1 – Visualiser puis simuler

PSEUDO-CODE

```
1 # Objectif : observer une distribution puis simuler des tirages
2 # Entree : liste de taux de fecondite
3 # 1. Calculer la moyenne observee
4 # 2. Tracer un graphique en barres
5 # 3. Tirer au hasard une valeur dans la liste
6 # 4. Repeter le tirage plusieurs fois
7 # 5. Calculer la moyenne des tirages
8 # 6. Observer si la moyenne se stabilise quand n augmente
```

A. Préparer les données et un graphique

Exercice 1 – Créer l'extrait OWID

OBLIGATOIRE

Créer un dictionnaire où les clés sont des pays ou régions et les valeurs des taux de fécondité arrondis.

```
1 fertilite = {
2     "World": 2.3,
3     "France": 1.8,
4     "United States": 1.6,
5     "Japan": 1.2,
6     "India": 2.0,
7     "Nigeria": 4.5,
8     "Niger": 6.1,
9     "Brazil": 1.6,
10    "Ethiopia": 3.9,
11    "China": 1.0
12 }
```

Créer ensuite la liste des valeurs et calculer la moyenne initiale. Ce nom sera réutilisé dans la simulation.

```
1 valeurs = list(fertilite.values())
2 moyenne_initiale = sum(valeurs) / len(valeurs)
```

Afficher le nombre d'observations et la moyenne simple de ces valeurs.

Exercice 2 – Observer clés et valeurs

OBLIGATOIRE

Avant le graphique, vérifier ce que renvoient les conversions suivantes.

```
1 pays = list(fertilite.keys())
2 valeurs = list(fertilite.values())
3
4 print(pays[:3])
5 print(valeurs[:3])
6 print(len(pays) == len(valeurs))
```

Écrire en commentaire pourquoi le graphique en barres a besoin de deux listes de même longueur.

Exercice 3 – Graphique en barres

OBLIGATOIRE

Avec matplotlib, tracer un graphique en barres des taux de fécondité.

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2
3 pays = list(fertilite.keys())
4 valeurs = list(fertilite.values())
5
6 plt.figure()
7 plt.bar(pays, valeurs)
8 plt.xticks(rotation=45, ha="right")
9 plt.ylabel("Enfants par femme")
10 plt.title("Taux de fecondite - extrait OWID")
11 plt.tight_layout()
12 plt.savefig("fertilite_barres.png", dpi=300)
```

Exercice 4 – Modifier un paramètre graphique

OBLIGATOIRE

Reprendre le graphique en barres et faire deux modifications seulement :

- changer le titre pour indiquer qu'il s'agit d'un extrait pédagogique ;

b. sauvegarder la figure sous le nom `fertilite_barres_version2.png`.

Vérifier que l'ancien fichier et le nouveau fichier existent tous les deux. Si un seul fichier existe, vérifier le nom passé à `plt.savefig(...)`.

Exercice 5 – Interpréter le graphique

OBLIGATOIRE

Ajouter trois commentaires :

- a. quel pays a le taux le plus élevé dans l'extrait ?
- b. quel pays a le taux le plus faible ?
- c. pourquoi ce graphique est-il plus lisible qu'une liste brute ?

B. Simulation très guidée

Exercice 6 – Un tirage aléatoire

OBLIGATOIRE

Importer `random`, puis tirer une valeur au hasard dans la liste des taux.

```
1 import random
2
3 tirage = random.choice(valeurs)
4 print(tirage)
```

Exécuter plusieurs fois le script : le résultat est-il toujours le même ?

Exercice 7 – Prédire le rôle de range

OBLIGATOIRE

Avant de simuler 20 tirages, prédire combien de lignes seront affichées par chaque boucle.

```
1 for i in range(3):
2     print(i)
3
4 for i in range(1):
5     print("tirage")
```

Exécuter ensuite les deux fragments. Ajouter une phrase qui explique pourquoi `range(20)` permet de répéter exactement 20 tirages.

Exercice 8 – Moyenne de plusieurs tirages

OBLIGATOIRE

Compléter le code suivant pour calculer la moyenne de 20 tirages.

```
1 tirages = []
2 for i in range(20):
3     tirages.append(random.choice(valeurs))
4
5 moyenne_tirages = sum(tirages) / len(tirages)
6 print(moyenne_tirages)
```

Comparer cette moyenne à la moyenne de la liste initiale. **Mini-débugage.** Avant de continuer, expliquer

pourquoi `for i in range(20)` sans deux-points produit une `SyntaxError`, et pourquoi une ligne non indentée après `for` produit une erreur d'indentation.

Exercice 9 – Stabilisation de la moyenne

OBLIGATOIRE

Calculer la moyenne des tirages pour plusieurs tailles : 5, 20, 100, 1000. Afficher les résultats dans une phrase.

```
1 tailles = [5, 20, 100, 1000]
2 for n in tailles:
3     tirages = []
4     for i in range(n):
5         tirages.append(random.choice(valeurs))
6     print(n, sum(tirages) / len(tirages))
```

C. Visualiser la simulation

Logique 2 – Passer des tirages à une courbe

PSEUDO-CODE

```
1 # Objectif : voir si la moyenne simulee se stabilise
2 # Entree : plusieurs tailles de simulation
3 # 1. Creer une liste vide pour les moyennes
4 # 2. Pour chaque taille n :
5 #     faire n tirages
6 #     calculer la moyenne des tirages
7 #     ajouter cette moyenne a la liste
8 # 3. Tracer tailles en abscisse et moyennes en ordonnee
9 # Sortie : graphique de stabilisation
```

Exercice 10 – Graphique de stabilisation

OBLIGATOIRE

Créer deux listes : `tailles` et `moyennes_simulees`. Compléter d'abord le squelette, puis tracer le graphique.

```
1 tailles = [5, 20, 100, 1000]
2 moyennes_simulees = []
3
4 for n in tailles:
5     tirages = []
6     for i in range(n):
7         tirages.append(random.choice(valeurs))
8     moyenne_n = ...
9     moyennes_simulees.append(moyenne_n)
10
11 plt.figure()
12 plt.plot(tailles, moyennes_simulees, marker="o")
13 plt.axhline(moyenne_initiale, linestyle="--")
14 plt.xlabel("Nombre de tirages")
15 plt.ylabel("Moyenne simulée")
16 plt.tight_layout()
17 plt.savefig("simulation_moyenne.png", dpi=300)
```

La variable `moyenne_initiale` doit avoir été calculée avant le graphique.

Exercice 11 – Interprétation économique

OBLIGATOIRE

Ajouter quatre commentaires :

- a. que représente la moyenne de l'extrait ?
- b. que montre la simulation quand le nombre de tirages augmente ?
- c. pourquoi ce résultat ne décrit-il pas directement la population mondiale ?
- d. pourquoi la sélection des pays est-elle importante ?

D. Entraînement facultatif

Pour aller plus loin 1 – Pour aller plus loin, sans obligation

Choisir au moins deux questions si le parcours obligatoire est terminé.

- a. Fixer la graine avec `random.seed(123)` et observer l'effet.
- b. Faire 10 simulations de taille 20 et comparer les moyennes obtenues.
- c. Tracer un histogramme des 1000 tirages.
- d. Supprimer Niger de la liste et recalculer la moyenne.
- e. Ajouter une ligne pour la médiane de la liste initiale.
- f. Écrire une fonction `moyenne_tirages(n)`.
- g. Tester des tailles 10, 50, 500, 5000.
- h. Calculer l'écart entre moyenne simulée et moyenne initiale.
- i. Lire intuitivement la loi des grands nombres : que veut dire "stabiliser" ?
- j. Extension avancée : construire un intervalle moyenne $\pm 2 * \text{ecart_type} / \text{racine}(n)$ avec une formule donnée.

À retenir

- Un graphique rend une comparaison plus lisible qu'une liste brute de valeurs.
- Un import donne accès à une bibliothèque ou à un module non disponible par défaut.
- Une simulation répète une opération contrôlée pour observer un comportement.
- Dans une boucle, les deux-points et l'indentation font partie de la logique du programme.